

## Diagrama de caracterización Testing Interno

CÓDIGO: PP\_TEI\_DCA\_Testing Interno

Página 1 de 2

### CONTROLES

- PP\_TEI\_LV\_lista de verificación



### Actividades

#### Requerimientos provenientes de Desarrollo

1. Se recibe del equipo de desarrollo la instalación de la funcionalidad lista para testear.
2. Ejecutar casos de test interno y registrar en la planilla "PP\_TEI\_TEM\_Seguimiento\_Casos\_De\_Prueba".
3. Comparar el resultado obtenido con el esperado.
4. Registrar el resultado obtenido en el bugtracker.
  - 4.1 Abrir un "nuevo bug"
  - 4.2 Realizar una descripción corta del hallazgo.
  - 4.3 Elegir el proyecto al que corresponde.
  - 4.4 Elegir la prioridad del bug como Alto, bajo o medio. Se deberá seguir los siguientes criterios:
    - Alto:**  
Afecta el correcto cumplimiento de los requerimientos principales.  
Impide la operabilidad del sistema.  
Impacta en la seguridad.
    - Medio:**  
Afecta el correcto cumplimiento de funcionalidades no centrales.  
Problemas de forma en los requerimientos.
    - Bajo:**  
Diferencias o mejoras en la parte estética.  
Problemas de rendimiento en funcionalidades no centrales.  
Mejoras en el flujo de trabajo de funcionalidades.
  - 4.5 Asignar a un responsable de desarrollo
  - 4.6 Cambiar el estado a revisar.
  - 4.7 El responsable asignado al área de desarrollo solucionado el bug, detalla la solución implementada en el bugtracker y cambia a estado corregido
  - 4.8 El tester valida y cambia el estado del bug a cerrado.
5. Si todos los casos de test están cerrados el requerimiento se considera aprobado caso

Proceso:  
Testing

### ENTRADA

- Requerimientos desarrollados pendientes de testear.
- Especificación de Requisitos



### RECURSOS

- Equipamiento informático
- Sistema de registración y seguimiento de errores



### SALIDA

- Requerimiento Aprobado.
- Requerimiento Rechazado.
- Reporte de requerimientos aprobados.



### Misión:

Testear el requerimiento con el objetivo de detectar la mayor cantidad de errores o problemas no detectados en el proceso de programación, verificar que el lenguaje y la estética sea uniforme y haya una buena performance dándole así valor agregado al producto.

### RESPONSABLES

- Responsable de testing